

Coordonnées

www.linkedin.com/in/thierrysecqueville (LinkedIn)

Principales compétences

UML

Java Enterprise Edition

Scrum

Langues

Français (Native or Bilingual)

Allemand (Elementary)

Anglais

Publications

Thèse professionnelle "AGILE et secteurs d'activité" (Mastère Management par Projets)

Thierry Secqueville

Formateur et Serious Game Designer - Ludopédagogie / Gamification professionnelle, Agilité, gestion de projet moderne, travail collaboratif / distant, productivité, innovation, management visuel

Marseille et périphérie

Résumé

Passionné par les activités professionnelles que j'ai choisi.

- Un profil hybride universitaire / école d'ingénieur ,
- La chance de travailler au sein d'organismes du service public (ex-chercheur) et dans le monde de l'entreprise, dont les start-ups, dans des secteurs d'activité très variés.
- Inventer, innover et résoudre des problèmes d'un nouveau genre ont été mes activités quotidiennes pendant 35 ans.
- En parallèle, j'ai beaucoup observé comment on pouvait arriver à échouer (missions, projets) ou à réussir. C'est très instructif.

Aujourd'hui (depuis 2013), après 25 ans d'expériences enrichissantes, je partage mes connaissances là où on en a le plus besoin (entreprises, organismes publiques, associations). Je fais en sorte de développer les compétences nécessaires pour sauver des emplois, débloquer le développement des entreprises et faciliter la mutation et la transformation des services publics (il y a du chemin) : devenir efficace, productif, adaptatif, créatif, innovant, tout ne restant humain et éthique.

- Ludopédagogue et formateur (formation professionnelle de managers / experts, enseignement supérieur, école d'ingénieur / management), j'intègre mes différents champs de compétence en proposant des formations pratiques spécialisées, notamment ludiques (gamification, serious games) et la gamification d'événements professionnels.
- Axes de R&D (numérique / analogique) : détournement de jeux (serious gaming), création de serious games (game design), gamification / dégamification.
- Début de Doctorat en 2017 (ludopédagogie & gamification)
- Co-créateur et animateur d'une communauté de ludopédagogues francophones (association).

- Co-créateur et animateur d'une communauté d'experts en management par projets (association).

Partenaires & bénéficiaires : organismes de formation, grandes et petites administrations, grands comptes, start-ups, PME / PMI, professions libérales, indépendants, universités, écoles d'ingénieur / management, Clubs professionnels.

Dans mon quotidien, je privilégie les approches liées au développement durable et l'éthique afin d'accompagner des modes de travail plus en phase le monde d'aujourd'hui et les bonnes pratiques efficaces ayant scientifiquement fait leurs preuves (approche agile, travail intelligent et heureux en distanciel).

On ne travaille bien qu'heureux (et en jouant, autant que faire se peut).

Expérience

BoostezVosProjets.com

Formateur sénior, gestion de projet Agile PMI, Serious Game Design, gamification professionnelle

novembre 2013 - Present (9 ans 2 mois)

Marseille et territoires francophones

- Formations spécialisées gamifiées (86 au catalogue) pour experts / managers / décideurs / étudiants du supérieur.

- Séminaires et évènements professionnels gamifiés.

Ludopédagogie et Gamification professionnelle de dernière génération

Enseignement : ludopédagogie, gamification professionnelle, gestion de projet (Agile, Scrum, Lean, PMI, Kaizen), gestion des risques, gestion des contrats, Urbanisation des SI, Modélisation BPMN / UML, gestion d'équipes, communication, RH, innovation, management visuel, organisation et amélioration continue, analyse et résolution de problèmes.

Ecoles d'ingénieur / management, enseignement supérieur (jusqu'à bac + 8), entreprises, organisations, clubs professionnels.

Grands comptes, collectivités, administrations, universités, PME / PMI, Startups, professions libérales, indépendants.

GREENMODAL TRANSPORT / CMA CGM INTERMODAL HOLDING

Chef de projet SI - Services financiers

novembre 2012 - mars 2013 (5 mois)

Marseille

Mise en place et déploiement du Mind Mapping au sein de Greenmodal.

Choix d'une solution de gestion de projet collaborative.

Documentation pédagogique pour la formation des équipes finances lors de la fusion des comptabilités des 3 entités transport.

Mis en place d'une cartographie BPM interactive de l'activité transport multimodal.

CMA CGM - Greenmodal

GREENMODAL TRANSPORT / CMA CGM INTERMODAL HOLDING

février 2012 - octobre 2012 (9 mois)

Marseille

Mise en place et déploiement du Mind Mapping au sein de Greenmodal.

Choix d'une solution de gestion de projet collaborative.

Documentation pédagogique pour la formation des équipes finances lors de la fusion des comptabilités des 3 entités transport.

Modélisation (et BPM) de l'activité des services financiers (comptabilité, contrôle de gestion, fusion d'entité).

Cartographie BPM des processus métier transport dans le cadre de la fusion Greenmodal (ERP Transport, etc.)

Mise en place de méthodologies projet

Gestion de projet / indicateurs (PMI / AGILE)

Mise en place de méthodologies de test

CESI ei.cesi

Chef de projet

octobre 2011 - octobre 2012 (1 an 1 mois)

Aix-le-milles

Thèse professionnelle "Agile et secteurs d'activité"

Téléchargement <http://www.pole-projet-paca.com/content/agile-et-secteurs-dactivit%C3%A9>

Chef de projet : industrialisation d'un véhicule citoyen peu polluant

Chef de projet : conseil en stratégie de management par projet pour une entreprise dans le cadre de d'industrialisation d'un produit innovant

Altran Méditerranée

2 ans 8 mois

Resource Leader

juillet 2009 - novembre 2010 (1 an 5 mois)

Aix les milles

Gestion de l'activité des consultants en période d'intercontrat pour le périmètre
Aix, Montpellier, Avignon

Consultant Sénior Java J2E / NTIC

avril 2008 - juin 2009 (1 an 3 mois)

La Ciotat

Au sein de la cellule d'innovation M2M / Interbridge (secteur de la carte à puce
M2M) :

Analyse, développement, test, intégration et packaging produit au sein du
projet de Remote Perso M2M (pilotes et produits) : personnalisation de carte
GSM M2M à distance.

Applications client / serveur J2EE (EJB3), Java Swing et GWT Google

SNEF

Ingénieur Informatique NTIC

avril 2006 - mars 2008 (2 ans)

- Projet GMAO SFR, FT : gestion de projet, analyse et développement
Java J2EE JBoss
- Module facturation d'un SI web : développement Java J2EE EJB3
- Portail J2EE Intranet : analyse fonctionnelle

Ismap

Chef de projet / Ingénieur NTIC

mars 2000 - octobre 2002 (2 ans 8 mois)

- Gestion de projets client et interface inter-équipes internes et équipes client.
- Responsable du Support technique et produit
- Développement web, multimédia et intranet
- Mise en place des procédures qualité et GED.
- Formation de personnel : ingénieurs, techniciens, commerciaux,
cartographes.

EBC Informatique

Chef de projet NTIC

juillet 1999 - février 2000 (8 mois)

- Gestion de projets informatiques liés aux NTIC.
- Développement WEB et Formation (ESIM).

Chambre de commerce et de l'industrie de Marseille Provence
PACA

Chargé de mission

mars 1999 - juin 1999 (4 mois)

- Développements pour l'intranet CCIMP : boutique en ligne, didacticiels en ligne et formation de personnel.
- Gestion du projet GED de la CCIMP.

IRSHSA - Labo de recherche ORL de l'hôpital St Antoine à Paris

Chef de laboratoire / Cadre

octobre 1988 - novembre 1997 (9 ans 2 mois)

- Gestion opérationnelle d'un Bureau d'études de recherche bio-médicale ORL;
- Gestion de Projets Français et Européens ;
- Gestion des commandes et du stock ;
- Coordination des collaborateurs ;
- Développements électroniques, informatiques, multimédias et didacticiels interactifs liés à la recherche ORL ;
- Mise en place d'un intranet documentaire.
- Transferts technologiques, publications, rédaction et publications scientifiques.

Formation

INSPE de Lille

DU APLJ - Apprendre par le jeu, Ludopédagogie · (octobre 2020 - septembre 2021)

Ecole doctorale 356 - Cognition, Langage, Education

Thèse de doctorat, Sciences de l'information et de la communication -
Ludopédagogie - Serious games · (octobre 2017 - octobre 2018)

EI.CESI - Ecole d'ingénieurs du CESI

Mastère Management par Projets, Management et Direction de
projets · (2011 - 2012)

Egilia

Certification, AGILE / SCRUM Master · (2011 - 2011)

Spring University

